

نبذة عن المسابقة :

سواء كان الهدف من تصميمها هو الترفيه أو أسباب أخرى أكثر جدية فإن الألعاب الإلكترونية، الواقع الافتراضي والواقع المعزز لديهم إمكانية التأثير على معتقدات اللاعب، خبراته، مشاعره، سلوكه، وصحة النفسية والجسدية. تدعو مسابقة تطوير الألعاب المصرية جميع طلاب الجامعات من المطورين للتنافس وعرض قدراتهم الإبداعية والمبتكرة في مجال تصميم وتطوير الألعاب.

جميع الألعاب المتقدمة للمسابقة ستراجع من قبل لجنة من المختصين في المجال. ستراجع جميع الألعاب المقدمة للمسابقة على الأقل من اثنين من الأساتذة الأكاديميين أو المتخصصين في مجال صناعة الألعاب. سيحصل المكونين المتسابقين على تقارير من المحكمين وأيضا أي مقترحات منهم للتعديل والتطوير. ستفوز المشاريع المستحقة بجوائز قيمة لتطوير العابهم لاحقا وأيضا سيقوموا بعرضها في جناح الألعاب في معرض **CairoICT 2022**.

سيتم مراجعة جميع الألعاب المقدمة إلى **EGDC** من قبل الزملاء. ستتم مراجعة عمليات إرسال الألعاب من قبل عضوين على الأقل من المجتمع الأكاديمي أو صناعة الألعاب المتخصصين في مجال تركيز اللعبة. سيتم تزويد المطورين المتنافسين بتعليقات المراجعين الانتقادية بالإضافة إلى أي اقتراحات للمراجعة. ستفوز المشاريع ذات القيمة بجوائز قيمة لمواصلة تطوير ألعابها وستعرض في جناح الألعاب الإلكترونية في **CairoICT 2022**.

الفئات المتقدمة في المسابقة :

طلاب الجامعات

اشتراطات التقديم

- ان يكون فقط الطلاب المصريين هم من قاموا بتطوير اللعبة وان يكون هؤلاء الطلاب مقيدين في الجامعة أثناء تطوير اللعبة.
- ألا يكونوا قد حصلوا على أي مساعدة من محترفين في المجال. فالغرض الأساسي من ها الحدث هو عرض إمكانيات الطلاب الفعلية دون أي مساعدة من محترفين. مسموح بالتوجيه والمساعدة من الأساتذة بشرط ان تكون معروفة.
- قبل التقديم في المسابقة يجب الحصول على إذن من جميع الافراد والجهات أصحاب حقوق اللعبة.
- الألعاب التي تستخدم أي أدوات وأنظمة تجارية تم إصدارها سابقا سيتم قبولهم فقط في حالة الحصول على حقوق الملكية القانونية لعرض اللعبة. (ملاحظة: حقوق الملكية غير مطلوبة لعرض اللعبة في المعرض).
- الألعاب التي تحتوي على رسوم وتسجيلات صوتية لم يتم انشائها بواسطة المطورين سيتم قبولهم فقط في حالة الحصول على حقوق الملكية القانونية.
- في حالة التعديل أو الإضافة على لعبة موجودة مسبقا وهذا التعديل يتطلب تثبيت اللعبة الاصلية سيتم قبولهم في المعرض والمسابقة فقط في حالة الحصول على حقوق الملكية القانونية.
- يجب ان تعمل الألعاب على أنظمة التشغيل الشهيرة والمتداولة مثل: (PC, Mac, Console, Mobile, etc).
- يمكن تقديم اللعبة في أي مرحلة ولا يشترط اكتمالها أثناء العرض، ولكن يجب ان تكون تعمل اللعبة جيدا ليتمكن المحكي من تحكيها أو لعرضها في المعرض بصورة مناسبة.
- ألا تكون اللعبة قد فازت باي مسابقة أخرى على وضعها الحالي

الجوائز :

الجائزة الاولى: ٣٥ الف جنيه مصري

الجائزة الثانية: ٢٥ الف جنيه مصري

الجائزة الثالثة: ١٥ ألف جنيه مصري